

COPA MUNICIPAL DE FUTEBOL SOCIETY – NOVA AMÉRICA

REGULAMENTO GERAL

Art. 1º – O campeonato de Futebol society será regido pelas regras oficiais do futebol society e o que dispuser este Regulamento, e conforme o disposto no Regulamento Geral.

Art. 2º – Cada partida terá duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos para descanso, entre a primeira e a segunda etapa, e serão conduzidas por 02 árbitros e um mesário.

§ 1º – Cada equipe poderá inscrever no máximo 16 atletas.

§ 2º – Nenhuma equipe poderá iniciar o jogo sem o mínimo de 6 (seis) jogadores;

§ 3º – A duração de qualquer período será prorrogada para permitir a execução de penalidade máxima, mesmo que o tempo regulamentar tenha se esgotado;

§ 4º – O tempo será controlado pelo árbitro. Ao final do tempo regulamentar, o árbitro poderá, a seu critério, determinar um tempo extra para acréscimos. Nesse caso, deverá informar aos capitães qual será o tempo extra;

Art. 3º – Modalidade de Futebol Society será disputada na categoria livre, ou seja, aberto para atletas do município, e dois atletas abaixo dos 45 anos fora do município, salvo a escolinha de futebol do projeto vem ser, com mais atletas fora do município (4). Também será permitido jogadores da região da fazendinha, tapuias e distrito da imbiara, mesmo que não sejam de fato do município de Nova América, além dos 2 atletas de fora do município será permitido inscrição de atletas acima de 45 anos, de qualquer município, a vaga de goleiro será livre, podendo inscrever o goleiro de qualquer município. O atleta que comprovar vínculo com município, (título de eleitor, alguma residência no nome, filho na escola, trabalho a mais de 6

meses ou já ter residido no município de Nova América por mais de 20 anos...) ou de alguma região citada, será considerado do município.

Art. 4º - O uniforme de jogo será o seguinte: camisas com mangas e números às costas, de calção (não sendo permitido o uso de shorts, bermudas, calções de banho, calções com fivelas ou argolas e similares); meiões (não sendo permitido o uso de meias comuns ou soquetes). O goleiro poderá usar a calça do agasalho.

Art. 5º - Os atletas deverão utilizar calçado tipo society ou tênis, sendo vedado o uso de chuteiras ou jogar descalços ou outros similares. Parágrafo único - Caberá aos capitães das equipes a vistoria dos calçados, antes do início da partida. Nas substituições, caberá ao árbitro ou mesário aprovar ou não o calçado apresentado pelo atleta.

Art. 6º - Na hipótese de haver semelhança no uniforme, a equipe que estiver colocada no lado esquerdo da tabela (EQUIPE A) deverá trocar o uniforme, tendo 15 (quinze) minutos para trocar o uniforme.

Art. 7º - O capitão da equipe poderá portar uma braçadeira visando facilitar seu reconhecimento.

Art. 8º - Não haverá o impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier.

Art. 9º - A reposição de bola (tiro de meta) deverá ser feita pelo goleiro e com a mão não poderá o mesmo cruzar a linha divisória do campo.

Art. 10 - Cada equipe terá um tempo técnico de 1 (um) minuto, em cada período de jogo, exceto na prorrogação.

Art. 11 - Cada equipe será composta de 8 (oito) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante ao árbitro e ao mesário, atletas que escreverem em duas equipes ou mais será eliminado da competição não podendo iniciar, continuar ou finalizar o jogo com número inferior a 6 (cinco) atletas.

Art.12- As substituições serão ilimitadas.

Parágrafo Único – Substituições durante a partida, deverão ocorrer na linha central do campo, em frente a mesa de controle, assim que autorizado pelo árbitro.

Art. 13 – Nas cobranças de faltas a distância da barreira em relação à bola será de 7 (sete) metros.

Art. 14 – A equipe que tiver, na mesma partida, o número inferior ao mínimo de jogadores permitidos (menos de 5 atletas) que impossibilite o andamento do jogo, mesmo estando com o resultado a seu favor, perderá 3 (três) pontos em favor da equipe adversária.

§ 1º – Se nenhuma das duas equipes possuírem o número mínimo legal de atletas para a continuidade da partida, as duas serão consideradas perdedoras e nenhuma somará pontos ganhos;

§ 2º – Se a equipe infratora estiver em inferioridade no placar, o mesmo será mantido;

Art. 15 – O árbitro da partida concederá tolerância de 25 (vinte e cinco) minutos, após o horário marcado para o início do jogo. Findo esse prazo, a equipe ausente perderá os pontos.

Art. 16 – O Campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

- I-** 3 (três) pontos ganhos para a equipe vencedora;
- II-** 1 (um) ponto ganho para cada equipe no caso de empate;
- III-** 0 (zero) ponto para a equipe perdedora.

Art. 17 – O sistema de Disputa:

1- PRIMEIRA FASE: O sistema de disputa será em uma única chave de todos jogando contra todos, classificando as 4 primeiras equipes colocadas.

2- SEGUNDA FASE: Fazendo a segunda fase:

SEMIFINAL 1 – 1º COLOCADO X 4º COLOCADO

SEMIFINAL 2 – 2º COLOCADO X 3º COLOCADO

DISPUTA DE 3º: PERDEDOR SEMIFINAL 1 X PERDEDOR SEMIFINAL 2

Art. 18 – Qualquer atleta ou membro de qualquer equipe que usar de violência física contra árbitro, mesários, organizadores, adversários, companheiros de equipe, gandulas ou torcedores, será eliminado sumariamente da competição.

Parágrafo Único – Para a eliminação o árbitro deverá fazer constar da súmula.

Art. 19 – Os cartões disciplinares serão os seguintes:

- Amarelo: Advertência;
- Vermelho: Expulsão;

Art. 20 – São as seguintes as punições decorrentes da acumulação de cartões:

- 2 (dois) amarelos = 1 (uma) partida de suspensão;
- 1 (um) vermelho = 1 (uma) partida de suspensão;

§ 1º – Os atletas punidos com 2 (dois) cartões amarelos ou 1 (um) vermelho serão suspensos na partida subsequente, independentemente das fases onde ocorreram;

§ 2º – Os cartões amarelos são cumulativos na primeira fase da competição, sendo zerados para a segunda.

- I- O atleta que receber o segundo cartão amarelo no jogo da última rodada da fase de grupos, estará suspenso no primeiro jogo da fase eliminatória (mata-mata).

§ 3º – Em caso de reincidência, o atleta será punido com dois jogos, e assim sucessivamente;

Art. 21 – A tabela, bem como datas, horários e locais dos jogos não poderão sofrer alterações, salvo se justificadas por motivo de força maior, a critério da Coordenação Técnica.

Art. 22 – Nenhuma partida deixará de ser realizada por falta de árbitros.

Art. 23 – A organização, em função de chuvas que prejudiquem o estado do gramado a partida será marcada em outra data.

Art. 24 – Cada equipe poderá ter em seu banco de reservas além dos jogadores reservas, as seguintes pessoas:

- 1 técnico;
- 1 massagista;
- 1 enfermeiro;

Art. 25 – Cada equipe terá o direito de cometer 7 faltas na partida a partir da oitava falta será cobrado tiro livre sem barreira com uma distância de 12 metros. As faltas coletivas serão zeradas de um tempo para o outro.

Art. 26 – Cada atleta poderá cometer somente 05 faltas. O atleta que cometer 07 faltas será eliminado da mesma e não será zerada de um tempo para o outro podendo colocar outro atleta na partida.

Art. 27 – Atletas que não participarem da 1ª fase não poderá jogar na segunda fase ou fase final.

Art. 28 – Em caso de empate na 1ª fase de classificação será decidido através de indicie técnico e disciplinar para conhecer um vencedor.

1º - Pontos ganhos.....>

2º - Números de vitória;

3º - Confronto direto

4º - Saldo de gols

5º - Gols pro

6º - Gols contra

7 - Sorteio

Parágrafo Único – Em caso de empate em todos os critérios, na primeira fase, o classificado será decidido através de sorteio.

I- Nos jogos de semifinal, disputa de terceiro e final, em caso de empate no tempo regulamentar, as partidas serão definidas através de 03 (três) penalidades, caso prossiga o empate, cobranças alternadas serão realizadas até que uma equipe seja considerada vencedora.

Art. 29 – Os jogos serão nos finais de semana, sábado às 16:30 horas.

Art. 30 – Haverá tolerância de 25 (vinte e cinco) minutos para a primeira partida da rodada. Caso o tempo se esgote a equipe de arbitragem encerrará a partida determinando o W.O.

Art. 31 – Ao iniciar uma partida todo o atleta terá que apresentar um documento de identidade ao assinar a súmula.

Art. 32 – A equipe que não comparecer perderá por W0, por um resultado de 1x0, gol que valera como gol marcado, porem não contara na disputa pela artilharia, e a equipe será eliminada da competição.

Art. 33 – Atletas das equipes inscritos na competição que estiverem assistindo outros jogos que não seja o seu e vier ofender a equipe de arbitragem ou atletas de outros times poderá ser eliminado da competição automaticamente.

Art. 34 – Atletas que estiver suspenso não poderá ter participação no campo de jogo ou banco de reserva durante a partida da sua equipe, o atleta que não obedecer será suspenso em outra partida.

Art. 35 – Não será cobrado nenhum tipo de taxa das equipes.

Art. 36 – Todos atletas que vier a praticar ato de indisciplina durante os jogos de outras equipes será eliminado da competição. (**Pense antes de praticar este ato**).

Art. 37 – A comissão organizadora fica encarregada de resolver casos omissos desse regulamento.

Art. 38 – A equipe que cometer atos de violência ou briga generalizada durante o jogo, será eliminada da competição.

Art. 39 – A equipe que jogar com atleta irregular será declarada perdedora da partida, os pontos irão para equipe adversária, e não serão contabilizados gols.

Art. 40 – Qualquer membro de equipe, seja atleta ou comissão técnica, se constatado pela organização que esteja no local consumindo bebida alcoólica, será proibido de exercer suas funções na partida.

Art. 41 – Qualquer denuncia deverá ser apresentada no prazo de até 12 horas após o termino do jogo, a parte acusada terá 12 horas para apresentar a defesa, após a denuncia.

PREMIAÇÕES

PRIMEIRO COLOCADO – 1.800\$

SEGUNDO COLOCADO – 700\$

TERCEIRO COLOCADO – 500\$

ARTILHEIRO – 100\$

GOLEIRO MENOS VAZADO – 100\$

ALEX SILVA DE ANDRADE

SECRETÁRIO MUNICIPAL DE ESPORTES E LAZER

Nova América-Go